חיבור ImageMan Top אל MDS\_TOP

# חיבור SLAVE אל INTERCON Z

* לממשק ה-slave יש 11 סיגנלים, 4 out ו-7 in.

wbs\_adr\_i : in std\_logic\_vector

wbs\_tga\_i : in std\_logic\_vector

wbs\_dat\_i : in std\_logic\_vector

wbs\_cyc\_i : in std\_logic;

wbs\_stb\_i : in std\_logic;

wbs\_we\_i : in std\_logic;

wbs\_tgc\_i : in std\_logic;

wbs\_dat\_o : out std\_logic\_vector

wbs\_stall\_o : out std\_logic;

wbs\_ack\_o : out std\_logic;

wbs\_err\_o : out std\_logic

את יציאות אלה נשים בport map של הבלוק שלנו

* הוספתי 4 סיגנלים שמתאימים לסיגנלי ה-out

img\_rx\_wbm\_dat\_i : std\_logic\_vector

img\_rx\_wbm\_stall\_i : std\_logic;

img\_rx\_wbm\_ack\_i : std\_logic;

img\_rx\_wbm\_err\_i : std\_logic;

סיגנלים אלה מתחברים אל process-ים אשר מתחברים אל הintercon, נמצאים מיד אחרי הbegin. סיגנלים אלה מחזירים חיווים מממשק ה-slave אודות סיום התהליך או תקלה בתהליך.

* בinstantiation של intercon הוגדל ב-1 הgeneric/const שאחראי לכמות הslave.
* ביצוע instantiation לImageMan\_top ובתוכו חיבור החיווטים של הslave  
  פה יש לשים לב שהסיגנלים שיוצאים מהintercon- הם אלה שנכנסים לslave, רוחב הסיגנלים הינו פונקציה של מספר הslaves ולכן צריך לבחור מתוך הסיגנלים את החלק הרלוונטי.